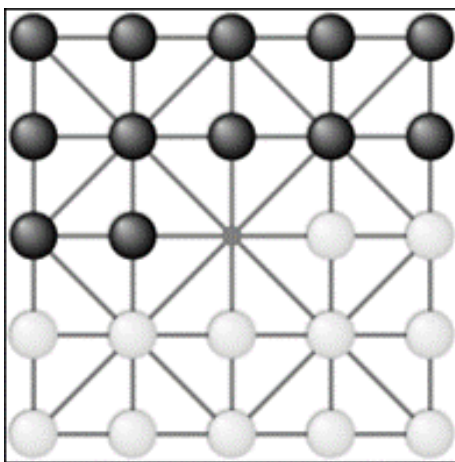




Drafftiau Canoloesol

(Alquerque)

Mae'r nod yw tynnu darnau trwy neidio drostynt, fel yn y gêm fodern o ddrafftiau. Cyn cychwyn, mae pob chwaraewr yn gosod eu deuddeg darn ar y bwrdd fel yn y llun isod ac yna maent yn cymryd eu tro i symud:



Rheolau

1. I Symud Darnau

Gall darn symud ymlaen neu i'r ochr ar hyd y llinellau i unrhyw bwynt gwag wrth ei ymyl ond ni all symud yn ôl.

2. I Gipio Darnau

Gall chwaraewr ddal darn gwrthwynebydd trwy neidio drosto gydag un o'i ddarnau, ond dim ond os yw'r darn hwnnw wrth ei ymyl a'r pwynt y tu hwnt iddo yn wag. Yna mae caiff darn y gwrthwynebydd ei dynnu oddi ar y bwrdd.

Caniateir neidiau lluosog a rhaid gwneud pob naid bosibl - os yw chwaraewr yn methu â gwneud naid bosibl gydag un o'i ddarnau yna mae'n cael ei dynnu oddi ar y bwrdd.

Pan fydd darn wedi cyrraedd rheng ôl y gwrthwynebydd dim ond trwy ddal darnau'r gwrthwynebwyr y gall symud.

3. I Ennill

Mae'r gêm yn cael ei hennill pan fydd gwrthwynebydd wedi colli eu holl ddarnau neu ni allant symud.

